**Semana 3**

**15. Colores en los Sistemas de Gráficos**

A continuación veremos cómo se manejan los colores en el sistema gráfico de R. Ya hemos visto anteriormente que se puede usar el parámetro *col()* para indicar los colores. Puede ser especificado de 3 maneras, mediante índice, con un nombre (como hemos hecho anteriormente), y mediante valor hexadecimal del color. Una de las maneras más simples es mandar llamar un índice, teniendo cada color un índice diferente. Podemos mandar gráficas con colores continuos, como la función *rainbow(n)*, dándole un valor n que es un entero que indica el tamaño del vector que queremos que nos regrese, con cada valor hexadecimal diferente para cada color. Otras funciones son:



También reciben un valor entero como parámetro, y funcionan de manera similar a *rainbow()*.

* **Tarea de RStudio**

La función *grep()* toma al argumento pattern (una expresión regular), lee el argumento x (un vector de caracteres o un objeto que puede ser convertido por la función *as.character()* a un vector de caracteres) y regresa las coincidencias de pattern dentro de x.

La función *palette()* te muestra las distintas gamas de colores.